

2024 全国大学生软件测试大赛

嵌入式测试赛项说明

一、比赛目的

嵌入式测试选手需针对组委会提供的嵌入式软件需求说明和被测软件，通过凯云 ETest 工具对其开展测试，发现其中预埋的问题，需求类型包括功能、性能、接口。选手需根据组委会提供的问题报告模板，编写问题报告和相应测试用例。通过比赛培养选手对嵌入式软件功能、性能、接口等测试类型的实践能力。

二、比赛环境

- 操作系统：Windows10、Windows11
- 测试环境：ETest 测试安装包。
- 辅助工具：虚拟串口工具 vspd

三、评分准则

针对给定的待测嵌入式软件和需求文档，完成并提交问题报告文档、覆盖率成绩截屏、项目工程文件及测试脚本，按以下规则进行评分。

- （50%）检错率评分：发现软件中预埋问题并正确报告；
- （30%）测试覆盖率评分：软件自动评判，根据选手实际测试到的内容与需求文档中功能、性能、接口需求的覆盖情况；
- （20%）测试脚本质量：结合提交的测试数据，通过脚本运行复现测试结果；
- 总分=所有评分累加；
- 按总分进行排名，总分相同的选手按提交时间进行二次排名。